

Scary Things For Real

Nom :

Surnom :

Activité :

CARACTÉRISTIQUES

Action

Réaction

Force :

Précision :

Social :

Intellect :

Recherche :

35 points à répartir pour créer votre personnage

ACTION SPÉCIALE

Points de vie :

À 0, votre personnage est arrêté pour l'épisode, ou mort

Points d'action :

Permet d'obtenir une réussite, d'activer l'action spéciale ou d'invoquer une circonstance favorable

COMPÉTENCES

Nom

Bonus

Description :

Équipements :

Relations :

En tant que membre de l'émission Scary Things For Real, vous avez accès à différents objets utiles comme des caméras de diverses sortes, des micros, des détecteurs de champs magnétiques, des thermomètres, des détecteurs de mouvement, des planches Ouija, etc. Tout cela est rangé dans votre van qui vous suit partout.

Vous avez aussi accès à différents contacts comme des guides locaux, des contacts religieux, etc.